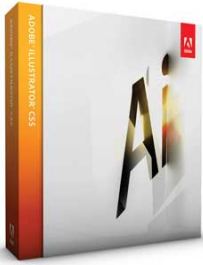




Introducción a Illustrator CS5



Objetivos: El curso de Adobe® Illustrator® CS5 permite al estudiante conocer en detalle todas las herramientas y funciones para crear gráficos vectoriales para cualquier proyecto.

Dirigido a: Diseñadores Gráficos, Diseñadores Web, Diseñadores Interactivos y cualquier profesional que necesite realizar ilustraciones e imágenes vectorizadas.

Pre-requisitos: Conocimientos de Windows XP, 7, Mac OS X, Internet y MS Office.

Duración: 20 horas

El contenido del curso es el siguiente :

TEMARIO

Unidad 1: Espacio de trabajo

- Conceptos básicos del espacio de trabajo
- Personalización del espacio de trabajo
- Herramientas
- Galerías de herramientas
- Archivos y plantillas
- Uso de varias mesas de trabajo
- Visualización de ilustraciones
- Reglas, cuadrículas, guías y marcas de recorte
- Establecimiento de preferencias

Unidad 2: Dibujo

- Conceptos básicos de dibujo
- Dibujo de líneas y formas sencillas
- Dibujo de trazados con pixelado perfecto para flujos de trabajo Web
- Dibujo con la herramienta Lápiz
- Dibujo con la herramienta Pluma
- Edición de trazados
- Dibujo en perspectiva
- Calco de ilustraciones mediante la opción Calco interactivo
- Uso de capas de plantilla para calcar ilustraciones de manera manual
- Símbolos



Introducción a Illustrator CS5

- Herramientas y conjuntos de símbolos
- Dibujo de destellos

Unidad 3: Color

- Acerca del color
- Selección de colores
- Uso y creación de muestras
- Trabajar con grupos de colores (armonías)
- Extensión Adobe Kuler
- Ajuste de colores

Unidad 4: Pintura

- Acerca de la pintura
- Pintar con rellenos y trazos
- Grupos de pintura interactiva
- Pinceles
- Transparencia y modos de fusión
- Degradados
- Mallas
- Motivos

Unidad 5: Selección y organización de objetos

- Selección de objetos
- Agrupación y expansión de objetos
- Movimiento, alineación y distribución de objetos
- Rotación y reflejo de objetos
- Uso de las capas
- Bloqueo, ocultación y eliminación de objetos
- Apilamiento de objetos
- Duplicación de objetos

Unidad 6: Reforma de objetos

- Transformación de objetos
- Escalado y distorsión de objetos
- Reforma con envolventes
- Combinación de objetos
- Cortar y dividir objetos
- Máscaras de recorte
- Fusión de objetos
- Reforma de objetos con efectos



Introducción a Illustrator CS5

- Creación de nuevas formas mediante la herramienta Creador de formas
- Creación de objetos tridimensionales

Unidad 7: Importación, exportación y almacenamiento

- Importación de archivos
- Importación de imágenes de mapa de bits
- Importación de archivos Adobe PDF
- Importación de ilustraciones de PhotoShop
- Almacenamiento de ilustraciones
- Exportación de ilustraciones
- Creación de archivos Adobe PDF
- Opciones de Adobe PDF
- Información de archivo y metadatos

Unidad 8: Texto

- Acerca del texto
- Importación de texto
- Creación de texto
- Creación de texto en un trazado
- Escalado y rotación de texto
- Ortografía y diccionarios de idiomas
- Fuentes
- Aplicación de formato al texto
- Espaciado entre líneas y caracteres
- Caracteres especiales
- Aplicación de formato a párrafos
- Separación de sílabas y saltos de línea
- Tabuladores
- Estilos de carácter y de párrafo
- Exportación de texto
- Aplicación de formato a caracteres asiáticos
- Creación de fuentes compuestas

Unidad 9: Creación de efectos especiales

- Atributos de apariencia
- Trabajar con efectos
- Resumen de efectos
- Sombras paralelas, resplandor y desvanecer
- Creación de bosquejos y mosaicos
- Estilos gráficos



Introducción a Illustrator CS5

Unidad 10: Gráficos Web

- Métodos óptimos para crear gráficos Web
- Sectores y mapas de imágenes
- Creación de animaciones

Unidad 13: Impresión

- Ajuste de los documentos para impresión
- Impresión de separaciones de color
- Marcas de impresora y sangrados
- Impresión PostScript
- Imprimir con la gestión de color
- Impresión de degradados, mallas y fusiones de color
- Impresión y almacenamiento de ilustraciones transparentes
- Sobreimpresión
- Reventado
- Ajustes preestablecidos de impresión

Unidad 14: Automatización de tareas

- Acciones
- Secuencias de comandos
- Gráficas de datos

Unidad 15: Gráficas

- Creación de gráficas
- Aplicación de formato a gráficas
- Adición de imágenes y símbolos a gráficas

Más información:



Introducción a Illustrator CS5

CYMETRIA TRAINING

Una división de CYMETRIA GROUP S.A.

www.cymetriatraining.com

Bogotá

cursosbogota@cymetria.com

Calle 90 No 15-17 Of 304

Chicó

PBX: (1) 742-8084

FAX: (1) 236-6398

CEL: (310) 769-9174

Medellín

cursosmedellin@cymetria.com

Carrera 35 No 7-80 Of 201

El Poblado

PBX: (4) 448-0780

FAX: (4) 352-1638

CEL: (310) 774-3800

Capacítate y Certifícate: Es tú mejor inversión

Vive una experiencia diferente con CYMETRIA Training (Adobe Authorized Training Center)

Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, siendo totalmente prácticos, ya que están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.

En los cursos empresariales o personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.

Todos nuestros cursos incluyen diploma oficial de Centro Autorizado avalado por Adobe Systems, con valor curricular. Material en CD en formato PDF.