



Introducción a Dreamweaver CS5



Objetivos: El curso de Adobe® Dreamweaver® CS5 permite al estudiante conocer en detalle todas las herramientas y funciones para diseño de sitios, edición y creación de contenidos web. Proporciona funciones visuales y de código para crear diseños y editar sitios web basados en estándares para equipos de escritorio, teléfonos inteligentes, tabletas y otros dispositivos.

Dirigido a: Diseñadores Gráficos, Diseñadores Web, Diseñadores Interactivos, Programadores y cualquier profesional que necesite editar y publicar contenidos para la Web.

Pre-requisitos: Conocimientos de Windows XP, 7, Mac OS X, Internet y MS Office.

Duración: 20 horas

El contenido del curso es el siguiente :

TEMARIO

Unidad 1: Introducción a HTML

- Fundamentos de HTML
- Fundamentos de CSS

Unidad 2: Espacio de trabajo

- Flujo de trabajo y espacio de trabajo de Dreamweaver
- Utilización de la ventana de documento
- Uso de barras de herramientas, inspectores y menús contextuales
- Personalización del espacio de trabajo de CS5
- Métodos abreviados de teclado

Unidad 3: Trabajo con sitios de Dreamweaver

- Configuración de un sitio de Dreamweaver



Introducción a Dreamweaver CS5

Unidad 4: Creación y administración de archivos

- Cómo crear y abrir documentos
- Administración de archivos y carpetas
- Obtención y colocación de archivos en el servidor
- Desprotección y protección de archivos
- Sincronización de archivos
- Comparación de archivos para detectar diferencias
- Ocultación de archivos y carpetas en el sitio
- Almacenamiento de información sobre archivos en Design Notes
- Comprobación del sitio

Unidad 5: Creación y administración de archivos

- Activos y bibliotecas
- Trabajo con activos
- Creación y administración de una lista de activos favoritos
- Trabajo con elementos de biblioteca

Unidad 6: Creación de páginas CSS

- Uso del Panel CSS
- CSS incrustados, vinculados y en línea ventajas en CS5
- Diseño de páginas con CSS
- Trabajo con etiquetas "div"

Unidad 7: Maquetación de páginas con HTML

- Utilización de ayudas visuales al diseñar
- Presentación de contenido en tablas

Unidad 8: Adición de contenidos de páginas

- Trabajo con páginas
- Adición y aplicación de formato al texto
- Adición y modificación de imágenes
- Inserción de archivos SWF
- Inserción de archivos FLV



Introducción a Dreamweaver CS5

- Automatización de tareas

Unidad 9: Establecimiento de vínculos y navegación

- Acerca del establecimiento de vínculos y la navegación
- Vinculación
- Menús de salto
- Barras de navegación
- Mapas de imágenes
- Solución de problemas de vínculos

Unidad 10: Obtención de vista previa de páginas

- Obtención de vista previa de páginas en Dreamweaver
- Obtención de vista previa de páginas en navegadores
- Obtención de vista previa de páginas en dispositivos móviles
- Uso de Adobe Browser Lab en CS5

Unidad 11: Trabajo con código de las páginas

- Información general sobre la codificación en Dreamweaver
- Configuración del entorno de codificación
- Configuración de las preferencias de codificación
- Escritura y edición de código
- Contracción del código
- Optimización y depuración del código
- Edición de código en la vista Diseño
- Trabajo con el contenido de Head para páginas
- Trabajo con el Panel Snippets

Unidad 12: Adición de comportamientos JavaScript

- Utilización de comportamientos JavaScript
- Aplicación de comportamientos incorporados en Dreamweaver



Introducción a Dreamweaver CS5

Unidad 13: Trabajo con otras aplicaciones

- Trabajo con Fireworks y Dreamweaver
- Trabajo con Photoshop y Dreamweaver
- Trabajo con Flash y Dreamweaver
- Trabajo con Adobe Bridge
- Trabajo con Device Central

Unidad 14: Creación y administración de plantillas

- Reconocimiento de plantillas y documentos basados en plantillas
- Creación de una plantilla de Dreamweaver
- Creación de regiones editables
- Creación de regiones repetidas
- Utilización de regiones opcionales
- Definición de atributos de etiqueta editables
- Creación de una plantilla anidada
- Edición, actualización y eliminación de plantillas
- Exportación e importación de contenido de plantillas
- Aplicación o eliminación de una plantilla de un documento existente
- Edición de contenido de un documento basado en plantilla
- Sintaxis de plantilla
- Configuración de preferencias de edición para plantillas



Introducción a Dreamweaver CS5

Más información:

CYMETRIA TRAINING

Una división de CYMETRIA GROUP S.A.

www.cymetriatraining.com

Bogotá

cursosbogota@cymetria.com

Calle 90 No 15-17 Of 304

Chicó

PBX: (1) 742-8084

FAX: (1) 236-6398

CEL: (310) 769-9174

Medellín

cursosmedellin@cymetria.com

Carrera 35 No 7-80 Of 201

El Poblado

PBX: (4) 448-0780

FAX: (4) 352-1638

CEL: (310) 774-3800

Capacítate y Certifícate: Es tú mejor inversión

Vive una experiencia diferente con CYMETRIA Training (Adobe Authorized Training Center)

Nuestros cursos son oficiales, avalados por Adobe Systems, siendo totalmente prácticos, ya que están diseñados para empezar a utilizar los programas desde la primera clase y lograr proyectos reales.

En los cursos empresariales o personalizados, nos ajustamos a los horarios y agenda del cliente. Las sesiones, además, pueden impartirse en las instalaciones del cliente para evitarle el traslado y poder atender sus necesidades específicas.

Todos nuestros cursos incluyen diploma oficial de Centro Autorizado avalado por Adobe Systems, con valor curricular. Material en CD en formato PDF.